【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

机器语言中的指令编码为（ ）编码。

【A.】二进制

【B.】符号

【C.】十进制

【D.】数字

【答案】A

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言的主要特点不包括（ ）。

【A.】面向对象

【B.】自动垃圾回收

【C.】处理文件

【D.】可移植性

【答案】C

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java开发工具包简称为（ ）。

【A.】JKD

【B.】JRK

【C.】JDK

【D.】JRE

【答案】C

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

具有相同属性和服务的一组对象的模板称为（ ）。

【A.】程序

【B.】类

【C.】代码

【D.】概念

【答案】B

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

类是对具有共同属性和行为的对象的抽象描述，每个对象称为该类的一个（ ）。

【A.】产品

【B.】元素

【C.】成分

【D.】实例

【答案】D

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java是一门（ ）语言。

【A.】机器

【B.】汇编

【C.】面向过程的高级

【D.】面向对象的高级

【答案】D

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

使用JDK编译Java程序时使用的命令是（ ）。

【A.】java

【B.】javac

【C.】appletviewer

【D.】javadoc

【答案】B

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

使用JDK运行Java程序时使用的命令是（ ）。

【A.】java

【B.】javac

【C.】appletviewer

【D.】javadoc

【答案】A

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

更接近人类自然语言的计算机语言是（ ）语言。

【A.】二进制

【B.】符号

【C.】十进制

【D.】数字

【答案】C

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

把对象的属性和服务组合成一个独立的整体，尽可能隐蔽其内部的细节，这称为对象的（ ）。

【A.】封装性

【B.】多态性

【C.】继承性

【D.】开放性

【答案】A

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

对象是构成现实世界的一个独立单位，它具有自己的静态特征和（ ）特征。

【A.】颜色

【B.】动态

【C.】状态

【D.】重量

【答案】B

【知识点】01106.1.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当一个方法的返回类型被定义为（ ）时，表明该方法不返回任何值。

【A.】method

【B.】int

【C.】void

【D.】float

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在程序中声明包的语句关键字为（ ）。

【A.】volatile

【B.】pack

【C.】import

【D.】package

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在一个方法的方法头（声明）中向调用它的上一层方法抛出异常的子句关键字为（ ）。

【A.】catch

【B.】throw

【C.】throws

【D.】finally

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中包含主方法的类被称为主类，主方法名为（ ）。

【A.】Main

【B.】main

【C.】void

【D.】args

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的switch语句属于（ ）语句。

【A.】数据输入

【B.】数据输出

【C.】分支处理

【D.】循环控制

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中包含主方法的类被称为主类，主方法的访问控制修饰符为（ ）。

【A.】private

【B.】protected

【C.】public

【D.】static

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类的定义中，实现接口子句所使用的关键字为（ ）。

【A.】extends

【B.】implements

【C.】public

【D.】abstract

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中转义字符'\n'代表（ ）。

【A.】回车

【B.】换行

【C.】换页

【D.】空格

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

组成Java程序的最小单位是（ ）。

【A.】类

【B.】方法

【C.】变量

【D.】常量

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中包含主方法的类被称为主类，主方法的存储控制属性应定义为（ ）。

【A.】final

【B.】abstract

【C.】short

【D.】static

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的基本数据类型有8种，其中属于数字型的数据类型有（ ）种。

【A.】5

【B.】6

【C.】7

【D.】8

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类的定义中，若需要把一个标识符定义为常量，则使用的修饰符为（ ）。

【A.】const

【B.】final

【C.】static

【D.】class

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在派生类的定义中，继承父类子句所使用的关键字为（ ）。

【A.】extends

【B.】implements

【C.】public

【D.】abstract

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的实数类型有两种，其类型关键字分别为float和（ ）。

【A.】real

【B.】double

【C.】int

【D.】float

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中用于修饰类的成员具有私有访问属性的关键字为（ ）。

【A.】public

【B.】protected

【C.】private

【D.】class

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在程序中引入包的语句关键字为（ ）。把所定义的类包含于指定包中的语句关键字为package。

【A.】volatile

【B.】pack

【C.】import

【D.】package

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中表示当前类和父类的关键字分别为this和（ ）。

【A.】me

【B.】class

【C.】super

【D.】dad

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的方法Math.sqrt(x)是求x的（ ）的值。

【A.】立方根

【B.】平方根

【C.】整除

【D.】指数

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中用于修饰类的成员具有公共访问属性的关键字为（ ）。

【A.】public

【B.】protected

【C.】private

【D.】class

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的方法Math.pow(x,y)为求x的y（ ）的值。

【A.】归零

【B.】平方

【C.】整除

【D.】次幂

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中规定的转义字符，以（ ）字符作前缀。

【A.】'

【B.】"

【C.】/

【D.】\

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java类库也称为Java API，它是Application Programming Interface的缩写，中文含义为（ ）。

【A.】应用程序接口

【B.】应用程序

【C.】程序

【D.】接口

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类的定义中，若需要把一个属性或方法定义为类成员，而不是实例成员，则使用的修饰符为（ ）。

【A.】const

【B.】final

【C.】static

【D.】public

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中用于修饰类的成员具有保护访问属性的关键字为（ ）。

【A.】public

【B.】protected

【C.】private

【D.】class

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的char和int的类型长度分别为16和（ ）个二进制位。

【A.】16

【B.】32

【C.】48

【D.】8

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

先执行循环体，后进行循环条件判断的语句是（ ）。

【A.】for

【B.】while

【C.】if

【D.】do…while

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当循环执行的次数已知时，最好使用（ ）语句。

【A.】for

【B.】while

【C.】do…while

【D.】switch

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的方法Math.random()返回0到（ ）之间的一个随机小数。

【A.】0.1

【B.】0.01

【C.】1

【D.】100

【答案】C

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定整数变量x的值为10，则执行y=2\*x++赋值后，x和y的值分别为（ ）和（ ）。

【A.】x=11，y=12

【B.】x=10，y=22

【C.】x=10，y=20

【D.】x=11，y=20

【答案】D

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int x=1, y=1; while(x++<5) y+=x\*x; System.out.println("y="+y); }

【A.】y=55

【B.】y=45

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int x, y=0; for(x=1; x<10; x++) if(x%2==0) y+=x\*x; System.out.println("y="+y); }

【A.】y=130

【B.】y=120

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int x=1, y=0; do {y+=x\*x;} while(++x<=5); System.out.println("y="+y); }

【A.】y=55

【B.】y=45

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int x, y=0; for(x=1; x<5; x++) y+=x\*x; System.out.println("y="+y); }

【A.】y=40

【B.】y=30

【答案】B

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int c0=0, c1=0, c2=0; for(int x=1; x<=20; x++) { switch(x%3) { case 0: c0++; break; case 1: c1++; break; case 2: c2++; break; } } System.out.println("c0,c1,c2="+c0+","+c1+","+c2); }

【A.】c0,c1,c2=6,7,7

【B.】c0,c1,c2=6,7,8

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public static void main(String[] args) { int i=1, s=0; while(true) { if(i%2==0) s+=i; if(i++>=10) break; } System.out.println("s="+s); }

【A.】s=30

【B.】s=40

【答案】A

【知识点】01106.2.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类定义首部的语法格式中，（ ）不能作为其中的修饰符。

【A.】extends

【B.】implements

【C.】public

【D.】finally

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

定义一个抽象类需要在类首部的关键字class前使用的修饰符为（ ）。

【A.】static

【B.】abstract

【C.】final

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类的定义中，每个成员的访问权限有（ ）种选择。

【A.】2

【B.】3

【C.】4

【D.】5

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

具有（ ）访问权限的成员能够被本类和任何其他类中的成员所访问。

【A.】public

【B.】protectd

【C.】private

【D.】缺省

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定没有给一个类XXK2显式地定义任何构造函数，则利用new运算创建该类的一个对象时，自动调用的构造方法为（ ）。

【A.】XXK2()

【B.】XXK2

【C.】new()

【D.】XXK2(new)

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类定义首部的语法格式中，（ ）不能作为其中的修饰符。

【A.】abstract

【B.】implements

【C.】private

【D.】final

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在方法调用的参数传递中，对于基本数据类型的参数，则按照（ ）进行传递，对于数组类型或类类型的参数则按照（ ）进行传递。

【A.】值 引用

【B.】方法名称 代码

【C.】参数类型 返回值

【D.】参数 代码

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在类定义首部的语法格式中，（ ）不能作为其中的修饰符。

【A.】public

【B.】protectd

【C.】extends

【D.】abstract

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

类中的成员方法也可以使用关键字（ ）进行修饰，表示该方法在继承类中不能被重载。

【A.】new

【B.】static

【C.】not

【D.】final

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

具有（ ）访问权限的成员只能被本类中的成员所访问。

【A.】public

【B.】protectd

【C.】private

【D.】缺省

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在方法调用的参数传递中，若为（ ）传递，方法体中对形参内容的修改不影响实参的值。

【A.】无效

【B.】引用

【C.】按值

【D.】代码

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要利用一个类XXK6访问类（静态）方法size()，则应表示为（ ）。

【A.】XXK6.size

【B.】class.size

【C.】object.size()

【D.】XXK6.size()

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

方法定义中的参数表称为形式参数表，其中的参数称为形式参数，每个形式参数的定义（声明）包括（ ）和（ ）两个方面。

【A.】参数数量 参数大小

【B.】参数类型 参数名

【C.】参数类型 返回值

【D.】表达式 代码

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在方法调用中，首先需要实参表中的实参向形参表中的形参进行传递，此传递分为（ ）传递和（ ）传递两种方式。

【A.】参数数量 参数大小

【B.】按值 引用

【C.】参数类型 返回值

【D.】参数 代码

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要采用默认的构造方法定义和创建类XXK3的一个对象x，则使用的语句为（ ）。

【A.】x=new

【B.】x=new class

【C.】XXK3() x=new XXK3

【D.】XXK3 x=new XXK3()

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个类的类名为XXK1，则该类的构造方法的名称为（ ）。

【A.】XXK

【B.】XXK1

【C.】new

【D.】name

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定类中定义的一个成员变量名为xyz，在一个方法定义的参数表中，一个参数名也为xyz，则把参数xyz的值赋给成员变量xyz的赋值语句为（ ）。

【A.】this.xyz=xyz

【B.】xyz=new xyz

【C.】this.xyz=xyz()

【D.】xyz==xyz

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要利用一个类XXK6的对象x访问成员方法size()，则应表示为（ ）。

【A.】size= XXK6

【B.】x=size

【C.】x.size()

【D.】XXK6.size

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当类中的成员定义采用static关键字修饰时，则称该成员为类的（ ）成员。。

【A.】新建

【B.】实例

【C.】动态

【D.】静态

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在方法调用的参数传递中，若为（ ）传递，则实参变量和形参变量所引用的是内存中的同一个存储空间，方法体对形参内容的修改实际上就是对实参内容的修改。

【A.】无效

【B.】引用

【C.】按值

【D.】代码

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

定义一个终结类需要在类首部的关键字class前使用的修饰符为（ ）。

【A.】static

【B.】abstract

【C.】final

【答案】C

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

创建一个类的对象需要使用的单目运算符为（ ）。

【A.】new

【B.】class

【C.】newobject

【D.】create

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在一个类中定义的任何方法都允许重载，在重载的多个方法中，（ ）是相同的，但（ ）是不同的。

【A.】返回值 方法名

【B.】代码 计算

【C.】参数表 方法名

【D.】方法名 参数表

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

具有（ ）访问权限的成员能够被本类和同一包中的其他任何类中的成员所访问。

【A.】公有

【B.】保护

【C.】私有

【D.】缺省

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

类中的成员变量也可以使用关键字（ ）进行修饰，表示其值被初始化后不能够再被修改。

【A.】new

【B.】static

【C.】not

【D.】final

【答案】D

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private int a,b; public XXK2(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public int f1(int x) { if(x>10) return a+b+3\*x; else return a\*b\*x; } public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(3,4); int y=x.f1(12); System.out.println("y="+y); } }

【A.】y=45

【B.】y=43

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private int a,b; public XXK2(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public int f1(int x) { if(x>10) return a+b+3\*x; else return a\*b\*x; } public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(3,4); int y=x.f1(8); System.out.println("y="+y); } }

【A.】y=96

【B.】y=98

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private final int a; public XXK2(int a) {this.a=a;} public int f1(int x) { if(x%2==1) return 2\*(a+x); else return 3\*a+x; } public int get() {return a;} public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(3); int y=x.f1(10); y+=x.get(); System.out.println("y="+y); } }

【A.】y=22

【B.】y=24

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private int a; public XXK2(int aa) {a=aa;} public int f1(int x) { if(x%2==1) return 2\*(a+x); else return 3\*a+x; } public int get() {return a;} public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(5); int y=x.f1(9); y+=x.get()\*x.get(); System.out.println("y="+y); } }

【A.】y=52

【B.】y=53

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private int a; public XXK2() {a=3;} public XXK2(int aa) {a=aa;} public double f1() { return 2\*Math.pow(a,3)+a; } public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(), y=new XXK2(5); System.out.println(x.f1()+", "+y.f1()); } }

【A.】58.0, 256.0

【B.】57.0, 255.0

【答案】B

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK2 { private final int a; public XXK2(int a) {this.a=a;} public int f1(int x) { if(x%2==1) return 2\*(a+x); else return 3\*a+x; } public int get() {return a;} public static void main(String[] args) { XXK2 x=new XXK2(8); int y=x.f1(20); y+=x.get(); System.out.println("y="+y); } }

【A.】y=52

【B.】y=54

【答案】A

【知识点】01106.3.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的每个类都隐含着继承一个父类，这个父类为（ ）。

【A.】super

【B.】father

【C.】Java.lang.Object

【D.】class.dad

【答案】C

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在派生类的构造方法中调用父类构造方法时，其语句关键字为（ ）。

【A.】Object

【B.】super

【C.】father

【D.】mother

【答案】B

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的类的层次结构为（ ）结构。根节点为（ ）类。

【A.】树状 Object

【B.】数组 int

【C.】文件 math

【D.】树状 root

【答案】A

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的一个类只能有（ ）个父类，可以有（ ）个派生类。

【A.】一 一

【B.】一 多

【C.】多 一

【D.】多 多

【答案】B

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class Rectangle { private int a,b; public Rectangle(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public int area() {return a\*b;} public int girth() {return 2\*(a+b);}}public class XXK3 extends Rectangle { private int c; public XXK3(int aa, int bb, int cc) {super(aa,bb); c=cc;} public int volume() {return area()\*c;} public int arrisLength() {return 2\*girth()+4\*c;} public static void main(String[] args) { XXK3 x=new XXK3(1,3,5); int y1=x.volume(); int y2=x.arrisLength(); System.out.println(y1+", "+y2); }}

【A.】20, 40

【B.】15, 36

【答案】B

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class Rectangle { private int a,b; public Rectangle(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public int area() {return a\*b;} public int girth() {return 2\*(a+b);}}public class XXK3 extends Rectangle { private int c; public XXK3(int aa, int bb, int cc) {super(aa,bb); c=cc;} public int volume() {return area()\*c;} public int arrisLength() {return 2\*girth()+4\*c;} public static void main(String[] args) { XXK3 x=new XXK3(2,3,4); int y1=x.volume(); int y2=x.arrisLength(); System.out.println(y1+", "+y2); }}

【A.】24, 36

【B.】26, 38

【答案】A

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

abstract class Shape { int a,b; public Shape(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} abstract public double area();}class Rectangle extends Shape { public Rectangle(int aa, int bb) {super(aa,bb);} public double area() {return a\*b;}}class Triangle extends Shape { public Triangle(int aa, int bb) {super(aa,bb);} public double area() {return a\*b/2;}}public class XXK3 { public static void main(String[] args) { Shape x,y; x=new Rectangle(10,20); y=new Triangle(10,15); System.out.println(x.area()+", "+y.area()); }}

【A.】200.0, 75.0

【B.】400.0, 150.0

【答案】A

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

interface Shape { double area(); double girth();}class Rectangle implements Shape { int a,b; public Rectangle(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public double area() {return a\*b;} public double girth() {return 2\*(a+b);}}public class XXK3 { public static void main(String[] args) { Shape x; x=new Rectangle(5,8); System.out.println(x.area()+", "+x.girth()); }}

【A.】40.0, 26.0

【B.】80.0, 42.0

【答案】A

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

abstract class Shape { int a,b; public Shape(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} abstract public double area();}class Rectangle extends Shape { public Rectangle(int aa, int bb) {super(aa,bb);} public double area() {return a\*b;}}class Triangle extends Shape { public Triangle(int aa, int bb) {super(aa,bb);} public double area() {return a\*b/2;}}public class XXK3 { public static void main(String[] args) { Shape x,y; x=new Rectangle(5,8); y=new Triangle(5,8); System.out.println(x.area()+", "+y.area()); }}

【A.】40.0, 20.0

【B.】80.0, 40.0

【答案】B

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

interface Shape { double area(); double girth();}class Rectangle implements Shape { int a,b; public Rectangle(int aa, int bb) {a=aa; b=bb;} public double area() {return a\*b;} public double girth() {return 2\*(a+b);}}public class XXK3 { public static void main(String[] args) { Shape x; x=new Rectangle(6,10); System.out.println(x.area()+", "+x.girth()); }}

【A.】60.0, 32.0

【B.】80.0, 42.0

【答案】A

【知识点】01106.4.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abc"，则x.equals("acb")的值为（ ）。

【A.】True

【B.】NULL

【C.】False

【D.】"ab"

【答案】C

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个一维数组的定义语句为“int[]x=new int[20];”，则x.length的值为（ ）。

【A.】19

【B.】20

【C.】21

【D.】不确定

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定二维数组x中的一个元素为x[2][3]，则它的行下标和列下标分别为（ ）和（ ）。

【A.】1 2

【B.】2 3

【C.】3 4

【D.】3 2

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个数组对象为x，则x.length的值为该数组所包含元素的（ ）。

【A.】个数

【B.】NULL

【C.】类型

【D.】不确定

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

基本数据类型boolean和char对应的包装类分别为（ ）和（ ）。

【A.】Integer Double

【B.】Boolean、Character

【C.】bool、char

【D.】BooleanClass、CharClass

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abc"，则x.concat("def")的值为（ ）。

【A.】"abc"

【B.】"defabc"

【C.】"cd"

【D.】"abcdef"

【答案】D

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abc"，则x.compareTo("def")的值为（ ）0。

【A.】大于

【B.】等于

【C.】小于

【D.】不等于

【答案】C

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

基本数据类型int和double对应的包装类分别为（ ）和（ ）。

【A.】Integer Double

【B.】int double

【C.】Int、Double

【D.】IntClass、DoubleClass

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abcdef\n"，则x.charAt(4)的值为（ ）。

【A.】'd'

【B.】'e'

【C.】'f'

【D.】'cdef'

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要定义一个int型的二维数组为x，并假定它的行数为5，列数为6，则其定义语句为int [][] x=（ ）。

【A.】int[5][6];

【B.】new int[5][6];

【C.】new int[6][5];

【D.】new int[6][7];

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个二维数组的定义语句为“int[][]x=new int[3][4];”，则该数组包含的元素个数为（ ）。

【A.】12

【B.】6

【C.】7

【D.】20

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

对于String类的字符串，其值和长度都不能被改变，所以被称为（ ）字符串，对于StringBuffer类的字符串，其值和长度都可以被改变，所以被称为（ ）字符串。

【A.】常量 变量

【B.】变量 常量

【C.】通用 无效

【D.】固定 移动

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要定义一个int型的一维数组为x，并假定它的长度为10，则其定义语句为int [] x=（ ）。

【A.】new int[10];

【B.】NULL

【C.】NEW int[];

【D.】int[10];

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个二维数组的定义语句为“int[][]x=new int[3][4];”，则x.length和x[0].length的值分别为（ ）和（ ）。

【A.】3 4

【B.】3 3

【C.】4 4

【D.】4 3

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abcdef\n"，则x.substring(0,4)的值为（ ）。

【A.】"a"

【B.】"abcdf"

【C.】"bcde"

【D.】"abcd"

【答案】D

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定要访问一维数组x中的第k个元素，则对应的元素（下标变量）表示为（ ）。

【A.】x.[k]

【B.】x[k]

【C.】x[k-1]

【D.】x[k+1]

【答案】C

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，定义有两个字符串类，其类名分别为String和（ ）。

【A.】Buffer

【B.】char[]

【C.】StringBuffer

【D.】char\*

【答案】C

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

假定一个字符串对象x的值为"abcdef\n"，则x.length()的值为（ ）。

【A.】5

【B.】6

【C.】7

【D.】8

【答案】C

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 { public static void main(String[] args) { int []a={2,5,8,10,15,20}; int s=0; for(int i=0; i<a.length; i++) s+=a[i]; System.out.println("s="+s); }}

【A.】s=90

【B.】s=60

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC { String name; double price; public ABC(String na, double pr) {name=na; price=pr;} public int compareTo(ABC x) { if(name.compareTo(x.name)>0) return 1; if(name.compareTo(x.name)<0) return -1; else return 0; }}public class XXK5 { public static void main(String[] args) { String []s={"apple", "pear", "tangerme", "banana", "grape"}; double []d={3.8, 2.5, 3.2, 4.3, 5.2}; ABC []ar=new ABC[s.length]; int i,k=0; for(i=0; i<ar.length; i++) ar[i]=new ABC(s[i],d[i]); for(i=1; i<ar.length; i++) if(ar[i].compareTo(ar[k])>0) k=i; System.out.println(ar[k].name+" "+ar[k].price); }}

【A.】tangerme 3.2

【B.】tangerme 3.3

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 {public static void main(String[] args) {int [][]a=//;int []b=new int[3];int i,j;for(i=0; i<a.length; i++)for(j=0; j<a[i].length; j++)b[i]+=a[i][j];for(i=0; i<b.length; i++)System.out.print(b[i]+" ");}}

【A.】15 19 15

【B.】15 18 15

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC { private int []a; public ABC(int []aa) {a=aa;} public int minValue() { int min=a[0]; for(int i=1; i<a.length; i++) if(a[i]<min) min=a[i]; return min; }}public class XXK5 { public static void main(String[] args) { int []a={20,29,18,25,16,38,24,30}; ABC x=new ABC(a); int min=x.minValue(); System.out.println("min: "+min); }}

【A.】min 18

【B.】min 16

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC {int a,b;public ABC(int a, int b) {this.a=a; this.b=b;}public int compareTo(ABC x) {return a\*b-x.a\*x.b;}}public class XXK5 {public static void main(String[] args) {int [][]d=//;ABC []ar=new ABC[d.length];int i,k=0;for(i=0; i<ar.length; i++)ar[i]=new ABC(d[i][0],d[i][1]);for(i=1; i<ar.length; i++)if(ar[i].compareTo(ar[k])>0) k=i;System.out.println("k="+k);}}

【A.】k=2

【B.】k=4

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC { String name; double price; public ABC(String na, double pr) {name=na; price=pr;} public int compareTo(ABC x) { if(price>x.price) return 1; if(price<x.price) return -1; else return 0; }}public class XXK5 { public static void main(String[] args) { String []s={"apple", "pear", "tangerme", "banana", "grape"}; double []d={3.8, 2.5, 3.2, 4.3, 5.2}; ABC []ar=new ABC[s.length]; int i,k=0; for(i=0; i<ar.length; i++) ar[i]=new ABC(s[i],d[i]); for(i=1; i<ar.length; i++) if(ar[i].compareTo(ar[k])>0) k=i; System.out.println(ar[k].name+" "+ar[k].price); }}

【A.】grape 5.2

【B.】grape 5.3

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC { private int []a; public ABC(int []aa) {a=aa;} public int maxValue() { int max=a[0]; for(int i=1; i<a.length; i++) if(a[i]>max) max=a[i]; return max; }}public class XXK5 { public static void main(String[] args) { int []a={5,9,13,25,16,38,26,30}; ABC x=new ABC(a); int max=x.maxValue(); System.out.println("max: "+max); }}

【A.】max: 38

【B.】max: 40

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 { public static void main(String[] args) { int []a=new int[6]; int i,s=0; for(i=1; i<a.length; i++) a[i]=a[i-1]+2; for(i=0; i<a.length; i++) s+=a[i]; System.out.println("s="+s); }}

【A.】s=30

【B.】s=60

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 { public static void main(String[] args) { int [][]a=new int[2][3]; int i,j,s=0; for(i=0; i<a.length; i++) for(j=0; j<a[i].length; j++) a[i][j]=(i+1)\*(j+1); for(i=0; i<a.length; i++) s+=a[i][2]; System.out.println("s="+s); }}

【A.】s=8

【B.】s=9

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

class ABC {int a,b;public ABC(int a, int b) {this.a=a; this.b=b;}public int compareTo(ABC x) {return a\*b-x.a\*x.b;}}public class XXK5 {public static void main(String[] args) {int [][]d=//;ABC []ar=new ABC[5];int i,k=0;for(i=0; i<d.length; i++)ar[i]=new ABC(d[i][0],d[i][1]);for(i=1; i<ar.length; i++)if(ar[i].compareTo(ar[k])>0) k=i;System.out.println("k="+k);}}

【A.】k=2

【B.】k=3

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 { public static void main(String[] args) { String []a={"xxk","weirong","xucong","xuxiaohua","baojuan"}; int m=0; for(int i=0; i<a.length; i++) { int n=a[i].length(); if(n>m) m=n; } System.out.println("m="+m); }}

【A.】m=10

【B.】m=9

【答案】B

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：应用题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

public class XXK4 {public static void main(String[] args) {int [][]a=//;int s=0;for(int i=0; i<a.length; i++)for(int j=0; j<a[i].length; j++)s+=a[i][j];System.out.println("s="+s);}}

【A.】s=48

【B.】s=49

【答案】A

【知识点】01106.5.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下列哪个类不是异常类的父类？（ ）。

【A.】Error

【B.】Throwable

【C.】Exception

【D.】Object

【答案】A

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，把生成异常对象并提交的过程称为（ ）一个异常。

【A.】编码

【B.】检查

【C.】抛出

【D.】生产

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的关键字（ ）与异常处理无关。

【A.】throw

【B.】throws

【C.】import

【D.】finally

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，Exception下的异常分为两类：即检查型异常和（ ）型异常。

【A.】编码

【B.】重大

【C.】非检查

【D.】逻辑

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的关键字（ ）与异常处理无关。

【A.】switch

【B.】catch

【C.】try

【D.】finally

【答案】A

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，从生成异常的方法开始进行回溯，直到找到包含相应异常处理的方法为止，我们把这一过程称为（ ）一个异常。

【A.】编码

【B.】检查

【C.】捕获

【D.】生产

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的异常（ ）为输入输出访问异常。

【A.】NullPointerException

【B.】FileNotFoundException

【C.】ArrayIndexOutOfBoundsException

【D.】IOException

【答案】D

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的异常（ ）为数组下标越界异常。

【A.】ArithmeticException

【B.】NullPointerException

【C.】ArrayIndexOutOfBoundsException

【D.】FileNotFoundException

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的异常（ ）为文件没有找到异常。

【A.】NullPointerException

【B.】FileNotFoundException

【C.】ArrayIndexOutOfBoundsException

【D.】IOException

【答案】B

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，程序运行时发生的运行错误又分为致命性的严重错误和非致命性的一般错误两种，异常属于（ ）错误。

【A.】编码

【B.】检查

【C.】致命性

【D.】一般

【答案】D

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Exception类是所有（ ）类的父类，用户自定义的所有异常类都必须是（ ）类的子类。

【A.】异常 Exception

【B.】检查 Error

【C.】致命性 Exception

【D.】对象 Exception

【答案】A

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

通常程序中的错误可以分为三种类型，即编译错误，运行错误和（ ）错误。

【A.】编码

【B.】重大

【C.】逻辑

【D.】检查

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，（ ）型异常继承自RuntimeException类的异常。

【A.】编码

【B.】实时检查

【C.】非检查

【D.】人工逻辑

【答案】C

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的选项（  ）不属于非检查型异常。

【A.】数组越界

【B.】除零

【C.】空值操作

【D.】异常

【答案】D

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

下面的关键字（ ）与异常处理无关。

【A.】throw

【B.】void

【C.】throws

【D.】try

【答案】B

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，捕获和处理异常的语句块为（ ）。

【A.】try…catch

【B.】switch…case

【C.】if…else

【D.】do…while

【答案】A

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在一个方法的定义中，若不想在方法体内捕获和处理异常，把出现的异常抛给调用该方法的程序，则必须在方法头的末尾使用（ ）子句抛出异常。

【A.】throws

【B.】check

【C.】DoException

【D.】error

【答案】A

【知识点】01106.6.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

输入流类(InputStream)和输出流类(OutputStream)是java.io包中所有（ ）流的抽象基类。

【A.】容器

【B.】字符

【C.】字节

【D.】代码

【答案】C

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

读出器类(Reader)和写入器类(Writer)是java.io包中所有（ ）流的抽象基类。

【A.】容器

【B.】字符

【C.】异常

【D.】文件

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的标准输出流为（ ）。

【A.】System.in

【B.】StdInputStream

【C.】OutputStream

【D.】System.out

【答案】D

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java语言中的标准输入流为（ ）。

【A.】System.in

【B.】StdInputStream

【C.】OutputStream

【D.】System.out

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

DataInputStream类的文件流只能够从二进制文件中读出一种基本类型的数据。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

输入流类(InputStream)和输出流类(OutputStream)是用来处理字符流的抽象基类。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：否】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

CharArrayWriter和BufferedWriter类的构造函数的参数不需要一个文本文件名。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当一个方法进行文件访问操作可能生成一个IOException异常时，该方法可以在方法头声明抛出该异常，也可以采用try…catch块捕获并处理该异常。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

输入流类(InputStream)和输出流类(OutputStream)是用来处理字节流的抽象基类。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

java.io包中提供的ObjectOutputStream类能够把对象信息存储到文件中。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在对文件进行的输入/输出(I/O)方法的调用中，当遇到错误时通常会抛出除IOException异常之外的其他异常。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

文件输出流类(FileOutputStream)和数据输出流类(DataOutputStream)不是OutputStream类的子类。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java中将信息的输入与输出过程抽象为输入/输出流。输入是指数据流入程序，输出是指数据从程序流出。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，只能对文件存取字符或字节信息，不能存储对象信息。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

文件输入流类(FileInputStream)和数据输入流类(DataInputStream)不是InputStream类的子类。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

java.io包中提供的ObjectInputStream类能够从文件中读取对象类型的信息。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当一个方法进行文件访问操作可能生成一个IOException异常时，该方法必须在方法头声明抛出该异常，别无其他选择。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java.io包中的OutputStream及其子类专门用于把字节数据写入二进制数据文件中。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在对文件进行的输入/输出(I/O)方法的调用中，当遇到错误时通常会抛出一个IOException异常。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

DataOutputStream类的文件流能够把各种基本类型的数据写入到二进制数据文件中。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

向文本文件中写入字符数据，在任何时候都只需要用到文件写入器类(FileWriter)，不需要用到缓冲写入器类(BufferedWriter)。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

FileWriter和FileWriter类的构造函数的参数都需要一个文本文件名。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java语言中，只能向文件存储对象类型的信息，不能够从中读取对象类型的信息。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java.io包中的InputStream及其子类专门用于从二进制数据文件中读出数据。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.7.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

每个线程具有四种基本状态：就绪状态、运行状态、（ ）和阻塞状态。

【A.】输入状态

【B.】输出状态

【C.】死亡状态

【D.】崩溃状态

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Swing提供的三个顶层容器的类，分别是JFrame、JDialog和（ ）。

【A.】JApplet

【B.】JContainer

【C.】Java

【D.】JObject

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

javax.swing包里的Swing组件归为三个层次：顶层容器、中间层容器和（ ）。

【A.】原子组件

【B.】分子组件

【C.】底层组件

【D.】下层组件

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

进行网络应用的程序设计需要使用（ ）包中提供的各种类。

【A.】java.internet

【B.】java.applet

【C.】java.net

【D.】java.sql

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Java Applet是一种嵌入（ ）文档中的Java程序。

【A.】HTML

【B.】Word

【C.】错误

【D.】异常

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

每个线程具有四种基本状态：就绪状态、（ ）、死亡状态和阻塞状态。

【A.】输入状态

【B.】输出状态

【C.】运行状态

【D.】崩溃状态

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

每个线程具有四种基本状态：（ ）、运行状态、死亡状态和阻塞状态。

【A.】输入状态

【B.】输出状态

【C.】就绪状态

【D.】崩溃状态

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

javax.swing包里的Swing组件归为三个层次：顶层容器、（ ）容器和原子组件。

【A.】分子组件

【B.】底层组件

【C.】空间组件

【D.】中间层

【答案】D

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

对于原子组件，根据功能的不同，可以被分为（ ）类。

【A.】1

【B.】2

【C.】3

【D.】4

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

进行数据库应用的程序设计需要使用（ ）包中提供的各种类。

【A.】java.class

【B.】java.database

【C.】java.net

【D.】java.sql

【答案】D

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

每个线程具有四种基本状态：就绪状态、运行状态、死亡状态和（ ）。

【A.】输入状态

【B.】输出状态

【C.】阻塞状态

【D.】崩溃状态

【答案】C

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Swing提供的三个顶层容器的类，分别是JFrame、（ ）和JApplet。

【A.】JDialog

【B.】JContainer

【C.】Java

【D.】JObject

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

原子组件被分为三类，其中一类为显示不可（ ）信息的组件，包括JLabel、JProgressBar和JToolTip。

【A.】编辑

【B.】重用

【C.】运行

【D.】抛出异常

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Swing提供的三个顶层容器的类，分别是（ ）、JDialog和JApplet。

【A.】JFrame

【B.】JContainer

【C.】Java

【D.】JObject

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：单选题】【难度：中】【考核能力：理解】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

原子组件被分为三类，其中一类为具有控制功能，可以用来接收（ ）信息的组件。

【A.】输入

【B.】输出

【C.】错误

【D.】异常

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Applet程序是由Java源代码构成的，并被编译为class文件。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中，用户创建的线程类不能继承java.lang.Thread类。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中，既允许创建单个线程，也允许创建多个线程。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中，用户创建的线程类不能实现java.lang.Runnable接口。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中，只能创建单个线程，不能创建多个线程。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

在Java程序中，用户创建的线程类必须继承java.lang.Thread类或者实现java.lang.Runnable接口。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当浏览器装入一个含有Applet的Web页时，Applet不会被下载到该浏览器中。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

当浏览器装入一个含有Applet的Web页时，Applet便被下载到该浏览器中。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

JDBC隔离了Java与不同数据库之间的对话，使得 Java程序仍须考虑不同数据库管理系统平台之间的差异。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

Applet程序是由Java源代码构成的，不会被编译成class文件。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

JDBC隔离了Java与不同数据库之间的对话，使得 Java程序无须考虑不同数据库管理系统平台之间的差异。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

原子组件在图形用户界面中是不能同用户进行交互的组件。

【A.】√

【B.】×

【答案】B

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无

【题目】

【题型：判断题】【难度：中】【考核能力：应用】【漏选得分：是】【自动判分：是】【应用类别：终考】【特殊标签：】

原子组件通常是在图形用户界面中和用户进行交互的组件。

【A.】√

【B.】×

【答案】A

【知识点】01106.8.1.1

【解析】无